

モルック



概要説明

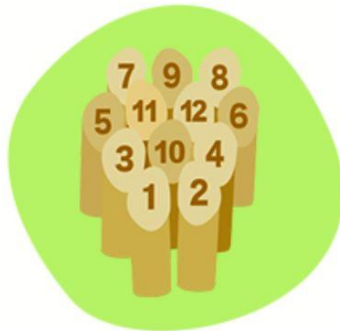
モルックとは、モルック（と呼ばれる木の棒）をスキttl（と呼ばれる木のピン）に向かって投げて、その倒れ方によって得点を加点していくゲームです。2チーム以上で対戦し、得点が50点ピッタリになったチームが出た時点でゲームセットです。

名称説明



モルック

投げる棒のことをモルックという。
下手投げを行うのが基本。



スキttl

木製のピン。モルックを投げてスキttlを倒す。

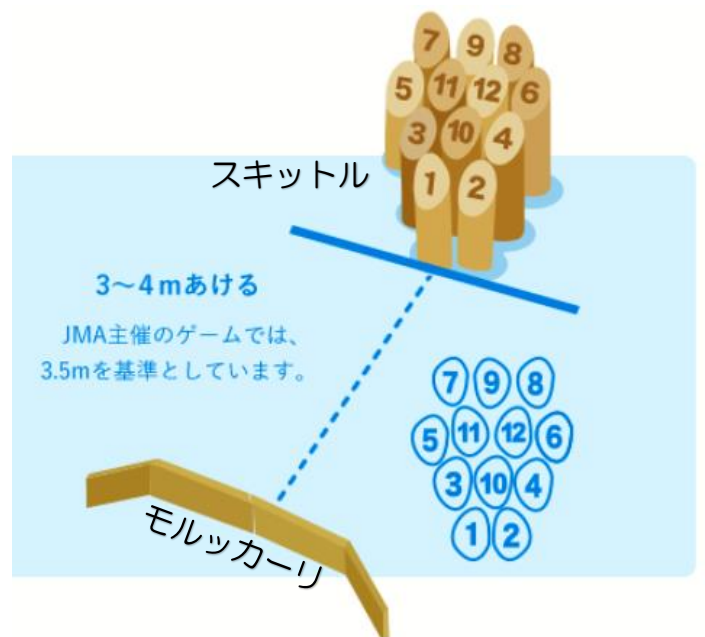


モルッカーリ

モルックを投げる位置を示す。
地面において使用。

ルール①

モルックを投げる地点にモルッカーリを置きそこから3~4m離れたところにスキttlを順番通りに並べます。これがゲームスタート時の配置です。投げる際にモルッカーリに触れたり、踏み越えたりするとファウルとなり、0点となります。

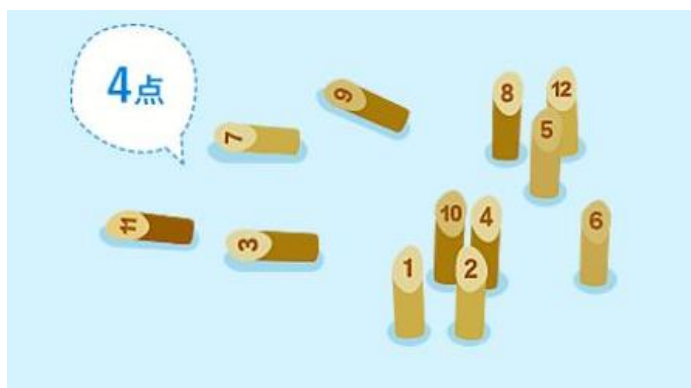


ルール②

2チーム以上で対戦をし、順番にモルックを投げてスキットルを倒します。
先に50点先取したほうの勝利となります！！

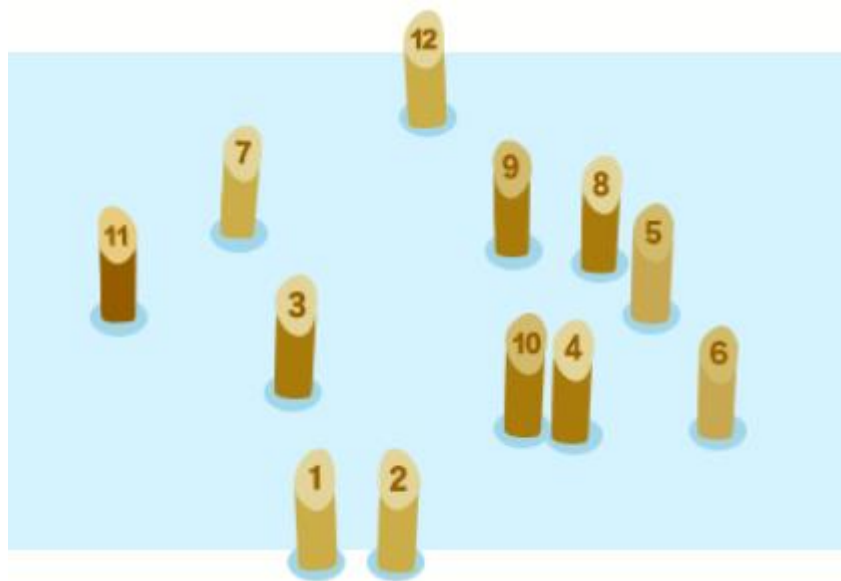
複数スキットルが倒れた場合は、
「倒れた本数=点数」となる。

1本しか倒れなかった場合は、
「倒れたスキットルに書かれている数字」=点数

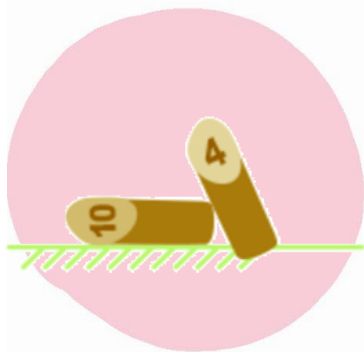


ルール③

スキットルは、倒された地点で再び立てられます。スキットルはゲームに進むにつれて広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。



注意点



完全に倒れていない場合
スキttlが完全に倒れて
いない（重なって地面につ
いていない）場合はカウ
ントしません。



50点を超えた場合
50点を超えて得点した場
合、25点へ減点され、
ゲームは継続されます。



3回ミスが続いた場合
3回連続スキttlを倒せ
ず、失投した場合0点と記
録され、失格となります。

順番

各チームが順番に投げていきます。

（例えば）3チーム（A～Cとします）の場合

A1→B1→C1→A2→B2→C2・・・

というように続けて投げていき、50点ピッタリになったチームが出たら、ゲーム終了です。



注意！！

素材が木材であるため室内で行う場合は、床が
傷つく恐れがありますので、ご注意ください。