

たおすゲームはおまかせ君 ー制御プログラムー

利用マニュアル

■基本情報

名称	たおすゲームはおまかせ君 制御プログラム
Version	5.1.0
種別	フリーソフト
開発言語	Visual Basic 2005
動作環境	.NET Framework 2.0、3.0、3.5 いずれかがインストールされ、動作可能なOS
著作者	togachan

■動作および動作環境

1 動作環境など

- ・対応OS： Windows 98 / 98 SE / Me / 2000 SP3 / XP SP2 / Vista / Windows7
- ・.NET Framework のバージョンについて（開発言語：Visual Basic 2005）

【Windows 98 / Me / 2000 / XP】 → .NET Framework 2.0 のインストールが必要です。

[http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&isplaylang=JA](http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&displaylang=JA)

【Windows Vista / Windows7】 → 標準で動作します。

* 動作しない場合は、

Vista の場合→.NET Framework 3.0 Windows7 の場合→.NET Framework 3.5
の機能が無効になっていないか確認してください。

→ コントロールパネル_プログラム_Windows の機能の有効化または無効化

- ・ **サウンドをON**にしてください。

2 セットアップ・アンインストール

*セットアップ

- ・ setup.exe を実行してインストールできます。
- ・ .NET Framework 2.0 がインストールされていない場合、インストールを試みます。（インターネット接続環境が必要です。）
- ・ 「スタートメニュー」 → 「たおすゲームはおまかせ君」 → 「たおすゲームはおまかせ君」 から、または、デスクトップ上にショートカットの作成をした場合はそこから実行することができます。

*アンインストール

- ・ プログラムの追加と削除から行います。

3 制御ソフト動作チェック

スイッチを接続していない状態で動作チェック、動作シミュレーションができます。

→ 数字キー（1～5）を押してください。的（1～5）が倒れた時と同じ動作を確認できます。

→ 数字キー（9）：リセット。数字キー（0）：スタート。数字キー（8）：結果発表。

【注意】 リセットを押さないと、スタートできません。

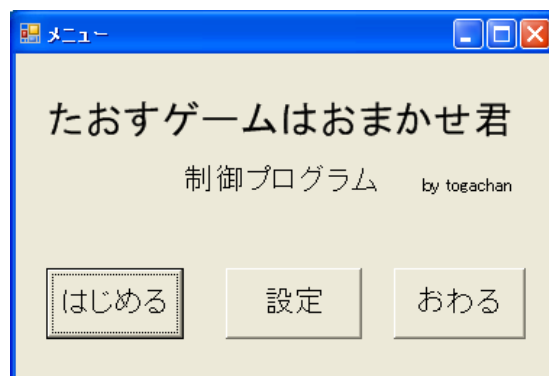
たおすゲームはおまかせ君 制御プログラム

■ 1 ■ ソフトの使い方

I メニュー画面

プログラムを起動すると最初に表示されます。

- 1 [はじめる]
制御画面を表示します。
- 2 [設定]
各種設定を行います。
- 4 [おわる]
プログラムを終了します。



II 設定画面

1 まとの数

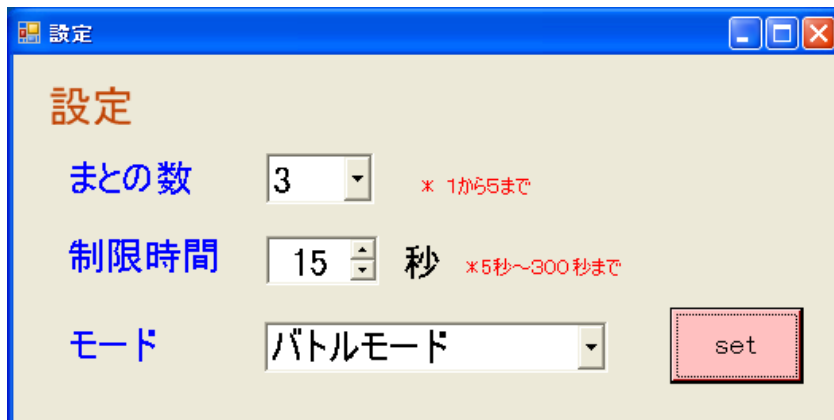
倒すまとの数を設定します。1 から5まで選択できます。

2 制限時間

5秒から300秒まで1秒単位で設定できます。

3 モード

バトルモードとおべんきょうモードがあります。BGMや効果音が変わります。おべんきょうモードでは、倒した時に、数をカウントします。



III 制御画面

◎ スタートの仕方

- 1 リセット ボタンを押します。 → 右上のインジケータが赤から青に変わります。
(数字キー9に対応しています。)
- 2 スタート ボタンを押します。 → 右上のインジケータが赤から青に変わります。
(数字キー0に対応しています。) **【注意】 リセットボタンを押さないとスタートできません。**

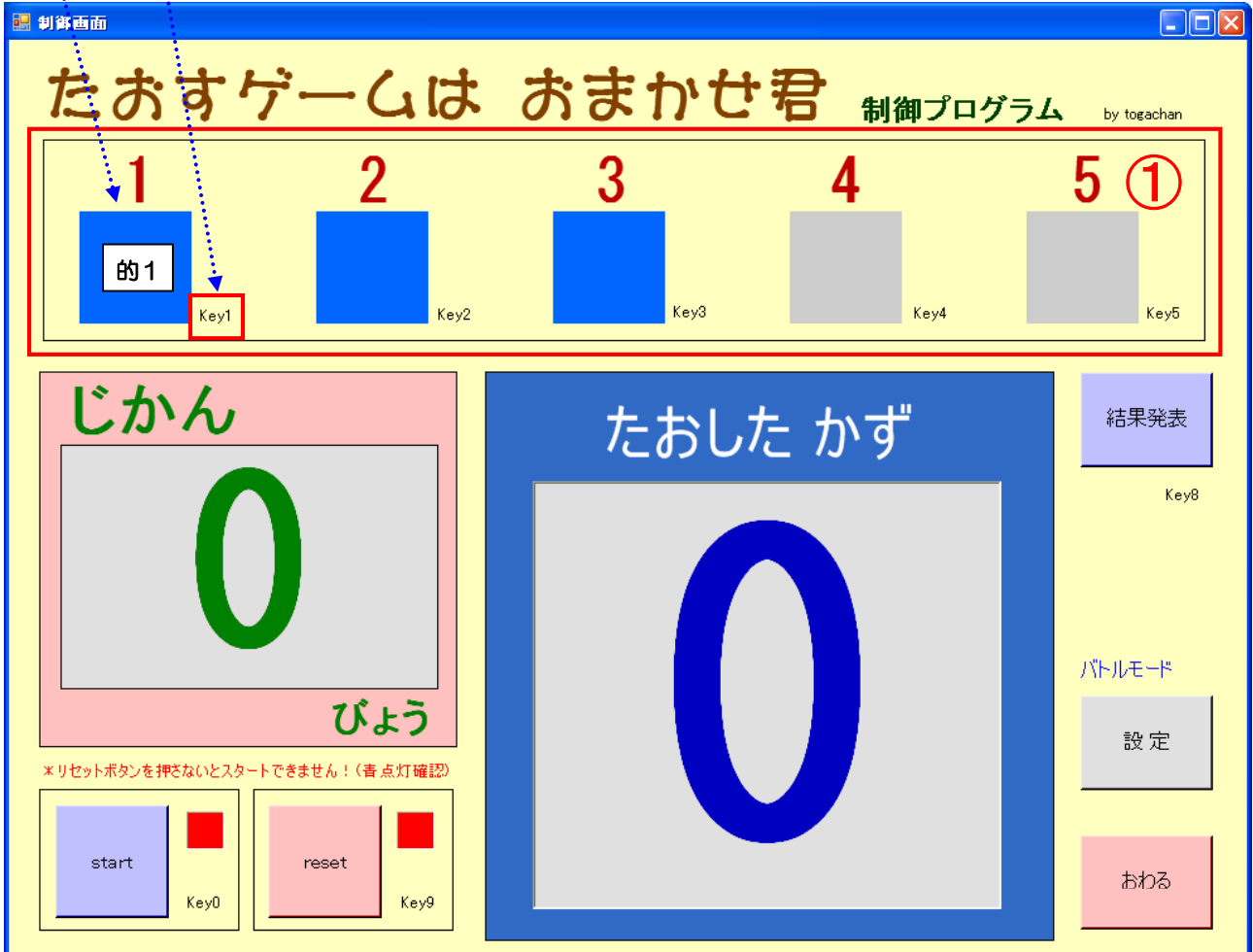
◎ 的の状態表示 → ①

- ・青→倒れていない的
- ・赤→倒れた的
- ・グレー→使用していない的

◎ 倒れ検出スイッチと数字キーの対応

- ・ 的1 → 数字キー1
- ・ 的2 → 数字キー2
- ・ 的3 → 数字キー3
- ・ 的4 → 数字キー4
- ・ 的5 → 数字キー5

※キーボードの数字キーを押すことで、的を倒すシミュレーションができます。



◎ じかん 経過時間を表示します。

◎ たおしたかず 的を倒した数を表示します。

◎ 結果発表 的を倒した数を発表します。(数字キー8に対応しています。)

◎ 設定 設定画面を表示します。

◎ おわる メニュー画面を表示します。

IV スイッチインターフェイス

(1) キーボード

- ・ 数字キーへの割り当て

数字キー	操作内容
1	的1 倒れ検出
2	的2 倒れ検出
3	的3 倒れ検出
4	的4 倒れ検出
5	的5 倒れ検出
6	なし
7	なし
8	結果発表
9	リセット
0	スタート

(2) スイッチ → 数字キー への変換インターフェイス

◎ ジョイスティックなどの市販のゲームパッドを改造し、JoyToKey で数字キーの割り当てを行う方法

- ・ゲームパッドを改造して、ゲームパッドのスイッチと並列に、外付けスイッチをつなぐ端子を作成します。

[参考] → <http://home1.catvmics.ne.jp/~togachan/data/if3-js1.htm>

→ <http://home1.catvmics.ne.jp/~togachan/data/if3-js2.htm>

- ・パソコンに、ゲームパッドを接続した後、JoyToKey を利用して、数字キーを割り当てます。

* JoyToKey とは、ジョイスティックの入力をキーボードの入力に変換するソフトです

→ JoyToKey 公式サイト <http://www.ac.auone-net.jp/~jtk/>



◎ 市販品で対応する方法

- ・あらかじめ数字キーが割り当てられた市販のスイッチインターフェイスを使う方法もあります。
→ スイッチインターフェイス USB (アクセスインターナショナル) など

V 著作権表示

- ・本ソフトにおいては、下記より BGM 効果音を使用させていただいています。

◎ 「99連発効果音+BGM」 株式会社 シグ

→利用許可を得ております。ありがとうございます。

◎ taitai studio <http://www.taitaistudio.com/>

→利用規約に基づき使用させていただいております。ありがとうございます。

※本効果音の、本ソフト以外での使用はできません。著作権法に抵触します。

■■■ メッセージ

このソフト著作権は、togachan にあります。ただし、ソフトの学校やご家庭での使用には制限はありません。このソフトは、私の目の前にいる子供たちのために作ったものですが、たくさんの子供たちに役立ってくれることはとてもうれしいことです。ご利用された場合、あるいは、ご意見、ご感想ありましたらご一報くださると、なおります。

HP <http://home1.catvmics.ne.jp/~togachan/>

Mail togachan@csc.jp

By togachan